b) Qual a diferença do comando write para o comando writeln?



```
program gráfico;
const d   =  0.0625;
      s   =  32;
      h1  =  34;
      h2  =  68;
      c   =  6.28318
      lim =  32;
var i, j, k, n: integer;
    x, y: real;

    a: array [1.. h2] of char;

begin
   for 1: = 1 to h2 do a [j]: = ' ';
   for i : = 0 to lim do
      begin
         x: = d *i;
         y: = exp (– x) * Sin (c *x);
         a [h1]: = ' : ';
         n: = round (s *y) + h1;
         a [n]: = ' * ';
         if n < h1 then k: = h1
                   else k: = n;
         for j: = to k do write (a [j]);
         writeln;
         a [n]: = '
   end
end.
```

5) Seja var MED: integer; a declaração da variável MED. O comando

```
writeln ('MÉDIA = ', MED);
```


produzirá:

MÉDIA = 10

já o comando

```
writeln ('MÉDIA = ', MED: 3);
```

produzirá:

MÉDIA = 10

Do mesmo modo, se

```
MED: real;
writeln ('MÉDIA = ', MED); produzirá:
      MÉDIA = 1.0000000e + 01
```

e

```
writeln ('MÉDIA = ', MED: 5: 2);
```

produzirá:

MÉDIA = 10.00

O que será impresso pelo trecho de programa:

```
var X: real;
    Y: integer;
X: = 503.25
Y: = 10
writeln ('X = ', X: 10: 1, ' * ', ' ': 5, 'Y = ', Y: 4)
```

4) O que será *impresso*:

```
program SEIS;
  var 1: integer;
     SIM: boolean;
  begin
     SIM: = true;
     1: = 1;
     while SIM do
       begin
         if 1: = 10 then SIM: = false;
         1: = succ (1);
         write (1 : 3);
       end;
     writeln;
end.
```

7) Se tivermos

```
type MATRIZ = array [1.. 2, 1.. 2] of integer;
procedure M (var x, y, z: MATRIZ);
   begin
     Z [1, 1]: = X [1, 1] * Y [1, 1] + X [1, 2] * Y [2, 1];
     Z [1, 2]: = X [1, 1] * Y [1, 2] + X [1, 2] * Y [2, 2];
     Z [2, 1]: = X [2, 1] * Y [1, 1] + X [2, 2] * Y [2, 1];
     Z [2, 2]: = X [2, 1] * Y [1, 2] + X [2, 2] * Y [2, 2];
   end; {M}
```

Dadas as matrizes

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \text{ e } B = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$